

ROMÂNIA
JUDEȚUL VASLUI - COMUNA VULTUREȘTI
PRIMAR

DISPOZIȚIA nr. 239 /2015

**Pentru modificarea alocatiei de sustinere a familiei
domnului PAVEL COSTEL MARIUS, domiciliat in loc.VULTUREȘTI str./sat BUHAESTI ,
judetul VASLUI**

Avand in vedere:

- cererea domnului PAVEL COSTEL MARIUS, inregistrata la nr.140 din 28.05.2015, prin care se solicita modificarea alocatiei de sustinere a familiei, faptul ca familia acestuia are in componenta 2 copii;
- referatul compartimentului de asistenta sociala, ancheta sociala si actele doveditoare privind componenta familiei si veniturile acesteia;
- prevederile Legii nr. 277 / 2010 privind alocatia de sustinere a familiei si H.G.38/2011 pentru aprobarea normelor metodologice;

In temeiul prevederilor art.63, alin.(1) litera "d" si alin.(5), litera "c", art.68, alin.(1) si a prevederilor art.115, alin.(1), litera "a" din Legea nr.215/2001 privind administratia publica locala, republicata,

ANTON COSTICA ADRIAN, primarul COMUNEI VULTUREȘTI , judetul VASLUI,

DISPUN:

Art.1 Incepand cu data de 01.februarie 2015 se modifica dreptul la alocatia de sustinere al familiei domnului PAVEL COSTEL MARIUS, CNI _____ cu domiciliul in VULTUREȘTI, loc.VULTUREȘTI str./sat BUHAESTI , judetul VASLUI de la cuantumul de 164 lei lunar, la cuantumul de 150 lei lunar. Motivul modificarii dreptului este : Titularul nu a declarat corect veniturile realizate din salarii .

Art.2 Copiii care se incadreaza in prevederile Legii 277/2010 sunt urmatoarii:

1. PAVEL PETRONELA C.N.P.:
2. PAVEL LUCIAN COSTEL C.1

Art.3 Prezenta dispozitie poate fi contestata conform prevederilor Legii nr.554/2004 privind contenciosul administrativ.

Art.4 Cate un exemplar din prezenta se va comunica solicitantului si Agentiei Judetene pentru Plati si Inspectia Sociala VASLUI.

Art.5 Cu aducere la indeplinire a prevederilor prezentei, se desemneaza secretarul COMUNEI VULTUREȘTI, judetul VASLUI.

Data astazi 25.06.2015,

**PRIMAR,
ANTON COSTICA ADRIAN**

Avizat de legalitate,
Secretarul COMUNEI VULTUREȘTI,
Marcu Anisoara